**Injak Warna**

Injak warna adalah sebuah permainan di mana siswa diajak untuk menginjak warna sesuai dengan instruksi instruktur. Jadi siswa akan berkonsentrasi untuk dapat menginjak warna dengan benar. Permainan ini dapat dikembangkan sesuai dengan keterampilan intruktur.

Media Bermain :

Kardus yang telah diberi warna, misalnya diberi 4 warna yang berbeda dan sebagainya.

Cara Bermain :

1. Buatlah 3 kelompok besar masing-masing 5 - 10 orang di tiap groupnya.
2. Tiap kelompok dibariskan berbanjar ke belakang.
3. Di depan barisan kelompok masing-masing ditaruh media permainan berupa 4 kardus warna yang akan diinjak.
4. Setelah itu tiap kelompok akan bergiliran maju untuk mendapat tantangan dari instruktur.
5. Instruktur akan memberikan instruksi berupa menyebutkan 1 warna, setelah itu dapat ditingkatkan menjadi 4 warna sekaligus.
6. Peserta harus menginjak warna sesuai urutan yang disebutkan instruktur.
7. Jika ada peserta salah menginjak, maka kelompoknya tidak mendapat poin.
8. Bermain kecepatan, di mana kelompok yang terlebih dahulu telah menyelesaikan menginjak warna dengan benar, kelompok itu yang akan menang dan mendapat point satu.
9. Permainan bisa dimodifikasi dengan menyebutkan 4 warna dalam 2 injakan, yang artinya satu kaki satu warna 2 urutan.
10. Kelompok yang kalah akan diberikan hukuman sesuai dengan kesepakatan.

Gambar 1. Skema Permainan “Injak Warna”