Nama : Pramudito Hutomo

No. Registrasi : 6135101764

Prodi/ Angkatan : Pendidikan Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi/ 2010

Mata Kuliah : T & P Permainan Kecil

Dosen MK : Dra. Sri Nuraini, M.Pd/ Rully Okta Saputra, S.Pd, M.Pd

**Nama Permainan :** Keluar Masuk Rumah

**Golongan Umur :** 6 tahun ke atas

**Tujuan Permainan :** ice breaking, energizer, dan perception (daya memahami/ menanggapi)

**Tempat Pelaksanaan :** Indoor dan outdoor

**Waktu Pelaksanaan :** 10-15 menit

**Jumlah Peserta :** idelanya sampai dengan 10 orang

**Alat dan Bahan :** tidak ada

**Cara Bermain :**

* Peserta permainan ini dapat diikuti 10-14 orang
* Penghuni menempati daerah lintasan di empat daerah lingkaran.
* Penjahat menempati lintasan lingkaran dan garis tegak lurus
* Penjahat tidak boleh menempati lintasan di empat daerah lingkaran
* Jika di antara pemain melakukan pelanggaran berupa masuk daerah terlarang (jalur yang bukan lintasannnya) maka pemain akan dianggap gugur dan keluar permainan.
* Pemain dari masing-masing kelompok yang dapat bertahan paling lama maka akan menjadi pemenang.
* Penghuni berusaha melewati lintasan 1,2,3,4,1 dengan cara menghindari penjahat
* Penghuni akan keluar rumah dan kembali lagi ke rumah
* Penjahat berusaha menghalangi dan menangkap penghuni yang akan keluar rumah
* Dibutuhkan strategi dari masing-masing tim, agar bisa melewati lintasan dan menangkap penghuni.

**Hikmah/ manfaat permainan :**

Permainan ini mengajarkan kepada peserta bahwa memikirkan sebuah strategi dalam melaksanan sesuatu itu penting, sehingga tidak akan terjadi kesalahan. Untuk itu diperlukan kerja keras.

**Gambar Permainan :**

1

4

3

2

 = Penghuni (yang dikejar)

 = Penjahat (yang mengejar)

 = Rumah penghuni ( Start Dimulai)

 = Arah Lintasan (jalur yang harus dilalui)