Nama : Pramudito Hutomo

No. Registrasi : 6135101764

Prodi/ Angkatan : Pendidikan Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi/ 2010

Mata Kuliah : T & P Permainan Kecil

Dosen MK : Dra. Sri Nuraini, M.Pd/ Rully Okta Saputra, S.Pd, M.Pd

**Nama Permainan :** Saving The Blindman

**Golongan Umur :** 6 tahun ke atas

**Tujuan Permainan :** ice breaking, energizer, dan perception (daya memahami/ menanggapi)

**Tempat Pelaksanaan :** Indoor dan outdoor

**Waktu Pelaksanaan :** 10-15 menit

**Jumlah Peserta :** idelanya sampai dengan 10 orang

**Alat dan Bahan :** 10 Kain Penutup Mata dan 20 kaleng susu bekas

**Cara Bermain :**

1. Buat lingkaran besar yang terdiri dari peserta permainan, dalam tiupan peluit peserta harus terbagi menjadi tiga group.
2. Setelah terbagi tiga group, maka masing-masing group akan menunjuk satu perwakilan untuk menjadi pengarah groupnya.
3. Seluruh peserta kecuali pengarah, mata mereka akan ditutup dengan kain berwarna hitam. Sehingga peserta tidak bisa melihat.
4. Masing-masing group berbaris 1 banjar ke belakang
5. Akan ditentukan garis start untuk awal perjalan the blindman.
6. Telah disiapkan jalur yang akan dilalui para blindman, jalur tersebut akan dibatasi oleh kaleng-kaleng yang telah disipakan. Jika salah satu anggota group menyentuh kaleng. Maka group tersebut akan gugur dalam pertandingan.
7. Pengarah bebas bergerak ke manapun kecuali melewati jalur dan tidak menyentuh kaleng.
8. Pengarah bertugas mengarahkan anggota group yang ditutup matanya untuk melewati jalur dan menyelamatkan para blindman dari kaleng-kaleng.
9. Akan ditentukan garis finish bagi blindman untuk safety area. Artinya area aman untuk para blindman yang terbebas dari kaleng-kaleng.
10. Bagi group yang telah melewati jalur tanpa menyentuh kaleng dengan waktu tercepat, maka group itu adalah pemenangnya.

**Hikmah/ manfaat permainan :**

Permainan ini mengajarkan kepada peserta bahwa melatih kerjasama masing-masing anggota kelompok dan menumbuhkan jiwa kompetitif itu sangat penting

**Gambar Permainan :**

**FINISH**

**START**